**PATVIRTINTA**

**Gimnazijos direktoriaus**

**2022 m. balandžio 1 d.**

**įsakymu Nr. V – 56**

**PAMOKOS(VEIKLOS) PLANO PILDYMO FORMA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokytojas** | Pradinių klasių mokytoja metodininkė Jūratė Lalaitė |
| **Dalykas** | **Neformalus švietimas. Būrelis „IKT bičiuliai“** |
| **Klasė** | 2 klasė |
| **Tema** | **Virtuali realybė: CoSpaces . Veikėjai ir aplinka. 2022 10 24** |
| **Uždaviniai** | Prisiminti, kokias funkcijas bei komandas išbandėte praėjusį kartą.  Prisijungti prie *CoSpaces* ir Vedlių paskyrų.  Pasirinkti savo projekto scenai aplinką ir veikėjus .  Pristatyti savo projektą. |
| **Metodai** | Aiškinimas, pokalbis, aptarimas, praktinis darbas, pristatymas. |
| **Priemonės** | Kompiuteriai. |
| **Mokymo(si) veikla** | Prisiminimas kokias funkcijas bei komandas išbandėte praėjusį kartą.   Prisijungimas prie *CoSpaces* ir Vedlių paskyrų.  Projekto kūrimo eigos demonstravimas.  Praktinis darbas-projekto kūrimas: scenos aplinkos ir veikėjų parinkimas, modeliavimas.  Svarbiausių komandų priminimas.  Tolesnis projekto tobulinimas: veikėjams priskiria animacijas, pokalbio laukeliai.  Darbų eksponavimas, peržiūra ir aptarimas. |
| **Refleksija** | Aptariame, kas patiko šiame projekte? Kas čia buvo netikėta? Įdomiausio projekto rinkimai. |

**SUDERINTA**

**Gimnazijos metodinės tarybos posėdyje**

**2022 m. kovo 31 d.**