**PATVIRTINTA**

 **Gimnazijos direktoriaus**

 **2022 m. balandžio 1 d.**

 **įsakymu Nr. V – 56**

**PAMOKOS PLANO PILDYMO FORMA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokytojas** | Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Jūratė Kriaučiūnienė |
| **Dalykas** |  „IKT bičiuliai” integruota su matematika, anglų kalba, pasaulio pažinimu. |
| **Klasė** | 3 klasė |
| **Tema** | **Žiema, bėk iš kiemo.** |
| **Uždaviniai** | Kuriamas žaidimas, kurio metu reikia spėti pažymėti su žiema susijusius objektus ir taip prikviesti pavasarį. |
| **Metodai** | Aiškinimas, aptarimas, praktinis darbas, pristatymas. |
| **Priemonės** |  Scratch aplinka. |
| **Mokymo(si) veikla** | * Užduoties projekto perkūrimas (Remix)
* Projekto peržiūrėjimas.
* Papildomų veikėjų kaukių kūrimas, jų pavadinimas.
* Nuolatinį veikėjų kaukių keitimosi suprogramavimas.
* Programos žaidimo taškams skaičiuoti kūrimas.
* Žaidimo pabaigos (pavasario) programos kūrimas.
* Projekto išsaugojimas ir pasidalinimas.
 |
| **Refleksija** | Pamokos aptarimas:* Kas pavyko geriausiai, o ko dar reikia pasimokyti?
* Kas buvo įdomu ir netikėta?
* Dėl ko džiaugiesi, esi patenkintas arba liūdi abejoji?
* Kas buvo įdomu ir netikėta?
* Ką sužinojai, supratai, ko išmokai?
 |

**SUDERINTA**

**Gimnazijos metodinės tarybos posėdyje**

**2022 m. kovo 31 d.**