**PATVIRTINTA**

**Gimnazijos direktoriaus**

**2022 m. balandžio 1 d.**

**įsakymu Nr. V – 56**

**PAMOKOS PLANO PILDYMO FORMA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mokytojas** | Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Jūratė Kriaučiūnienė |
| **Dalykas** | „IKT bičiuliai” integruota su matematika, anglų kalba, pasaulio pažinimu. |
| **Klasė** | 3 klasė |
| **Tema** | **Žiema, bėk iš kiemo.** |
| **Uždaviniai** | Kuriamas žaidimas, kurio metu reikia spėti pažymėti su žiema susijusius objektus ir taip prikviesti pavasarį. |
| **Metodai** | Aiškinimas, aptarimas, praktinis darbas, pristatymas. |
| **Priemonės** | Scratch aplinka. |
| **Mokymo(si) veikla** | * Užduoties projekto perkūrimas (Remix) * Projekto peržiūrėjimas. * Papildomų veikėjų kaukių kūrimas, jų pavadinimas. * Nuolatinį veikėjų kaukių keitimosi suprogramavimas. * Programos žaidimo taškams skaičiuoti kūrimas. * Žaidimo pabaigos (pavasario) programos kūrimas. * Projekto išsaugojimas ir pasidalinimas. |
| **Refleksija** | Pamokos aptarimas:   * Kas pavyko geriausiai, o ko dar reikia pasimokyti? * Kas buvo įdomu ir netikėta? * Dėl ko džiaugiesi, esi patenkintas arba liūdi abejoji? * Kas buvo įdomu ir netikėta? * Ką sužinojai, supratai, ko išmokai? |

**SUDERINTA**

**Gimnazijos metodinės tarybos posėdyje**

**2022 m. kovo 31 d.**